VI Torneo ULLA CF

Categoría BENJAMÍN

Sábado 2 de Junio de 2.018

Campo Ramón Diéguez (Pontecesures)

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
ULLA CF	SANTIAGO CF	**EF PORTERO 2000**	UD S MARIÑA
CORDEIRO CF	CD CONXO	COLEGIO HOGAR SR	PABELLÓN CF
ED AROUSA SD	UD S MARIÑA B	EFC BOIRO	VILAGARCÍA SD
XUV OROSO	BERTAMIRÁNS CF	EF LALÍN	AD AROSA F7

Resultado	CAMPO Nº 1	HORA	CAMPO Nº 2	Resultado
	EF Lalín-EFC Boiro	09:50	**Colegio H-EF Portero 2000**	
	EF Portero 2000-EF Lalín	12:20	EFC Boiro-Colegio Hogar	
	EF Lalín-Colegio Hogar	14:50	**EF Portero 2000-EFC Boiro**	
	CUARTOS	**DE**	**FINAL**	
	1º Gr A-2º Gr B	16:30	1º Gr C-2º Gr D	
	1º Gr B-2º Gr A	16:55	1º Gr D-2º Gr C	
	SEMIFINAL	**HORA**	**SEMIFINAL**	
		17:45		
	3er y 4º PUESTO			
		18:35		
	FINAL			
		19:50	* Vencedor por penaltys	
	ENTREGA	**DE**	**PREMIOS**	

NORMAS DEPORTIVAS:

1. **La reglamentación será la de la R.F.E.F. de fútbol 8. Toda la normativa estará en poder de la organización y a disposición de los equipos durante la competición.**

2. **El día del torneo, los delegados de los equipos deberán presentarse en la zona de información como mínimo 30' antes de su primer encuentro, con los documentos acreditativos de los jugadores (licencia federativa actualizada o DNI) y ordenados por el número del listado. (No se aceptarán fotocopias). Cada equipo estará formado por un máximo de 15 jugadores. Durante el torneo cada jugador llevará siempre el mismo dorsal. Los clubes deberán tener los originales a disposición de la organización en caso de ser necesarios.**

3. **Cada partido será a tiempo corrido de una duración de 20' sin cambio de campo. La Final será de 2 tiempos de 15 minutos cada uno, con cambio de campo**

4. **En la fase de Grupos, cada partido ganado serán 3 puntos; empatado 1 punto, perdido 0 puntos.**

5. **La condición de Local y Visitante viene dada por el sorteo realizado. El equipo Local, en un partido concreto, es el que aparece primero en el emparejamiento. La única incidencia al respecto tiene que ver con los uniformes de los equipos, de manera que, en caso de coincidencia de los mismos (y siempre que entre los equipos implicados no se llegue a acuerdo), deberá cambiar su uniforme el equipo "Visitante".**

6. **Se clasificarán para cuartos de final los dos primeros equipos de cada uno de los grupos. Los emparejamientos vendrán determinados por la posición de los equipos en sus respectivos grupos.**

7. **En caso de empate a puntos en la fase de clasificación entre 2 equipos:**

    1. **Se clasificará en primer lugar aquel que obtuviese la victoria en el enfrentamiento directo.**

    2. **En caso de persistir el empate, quedará primero el que tuviera mejor diferencia de goles (favor/contra).**

    3. **Si no quedase resuelto el empate en el apartado "2", éste se dirimirá por el mayor número de goles marcados.**

    4. **Tarjetas recibidas. A estos efectos las amarillas valdrán 1 punto y la roja directa 3 puntos (*doble amarilla y por consiguiente roja 2 puntos*). El equipo que menos puntos obtenga al respecto, se clasificará primero.**

    5. **En caso de empate en los apartados "1", "2", "3" y "4". Se decidirá en una tanda de penaltis (3 por equipo).En caso de empate a puntos en la fase de clasificación entre 3 o más equipos:**

a. El mayor número de puntos obtenidos en los enfrentamientos directos entre los implicados deshará el empate.

b. En caso de persistir el empate, se aplicará el criterio de mejor diferencia de goles (favor/contra) en los partidos disputados entre los equipos empatados.

c. Si no quedase resuelto el empate por aplicación del apartado anterior, éste se dirimirá por el mayor número de goles marcados en los partidos disputados entre los equipos empatados.

d. De persistir el empate, éste se resolverá por la mejor diferencia de goles (favor/contra) en los partidos disputados entre todos los componentes del grupo.

e. Si aún persiste el empate, el criterio a aplicar será el de mayor número de goles marcados en los partidos disputados entre todos los componentes del grupo.

f. Si el empate persiste se aplicará el criterio de Tarjetas Recibidas. A estos efectos las amarillas valdrán 1 punto y la roja directa 3 puntos (*doble amarilla y por consiguiente roja 2 puntos*). El equipo que menos puntos obtenga al respecto, se clasificará primero.

8. Estas normas se aplicarán todas y cada una de ellas, en el orden expuesto, a todos los equipos implicados en el empate, teniendo prioridad para decidir el orden de los equipos la primera norma que deshaga un empate.

9. Si después de aplicar las normas quedan equipos empatados, se volverán a aplicar hasta que no queden empatados o su aplicación no tenga efecto.

10. Los cambios son ilimitados. Ningún jugador podrá entrar en el terreno de juego antes de que su compañero sustituido salga del CAMPO.

11. Durante los partidos, solo podrán estar en la zona de juego las personas acreditadas en el listado de jugadores y técnicos. Los jugadores suplentes permanecerán sentados en el banco.

12. Todo equipo debe presentarse en la zona de calentamiento 10' antes de comenzar su correspondiente partido. Si se retrasase 5 minutos del horario establecido por la organización para el comienzo del encuentro, será sancionado con la expulsión del equipo de la competición y la pérdida por 3-0 de todos los partidos de ese equipo.

13. Toda reclamación será efectuada y resuelta en la mesa central, que es la máxima autoridad deportiva del Torneo.

14. Las decisiones de los árbitros son inapelables.

15. Cualquier incidencia física o lesión será tratada en primera instancia en el campo por el fisioterapeuta y si fuera necesario, sería trasladado al cetro ambulatorio más cercano.

NORMAS DISCIPLINARIAS:

1. Dos tarjetas amarillas en dos partidos distintos acarrean un partido de sanción.

2. **Dos tarjetas amarillas en el mismo partido acarrean la expulsión del mismo y un partido de sanción. Su equipo podrá completarse con otro jugador**

3. **Una tarjeta roja directa en un partido acarrea la expulsión del mismo y un partido de sanción. Su equipo podrá completarse con otro jugador**

4. **Cualquier actitud antideportiva de los jugadores, aún sin participar en el juego, podrá ser sancionada.**

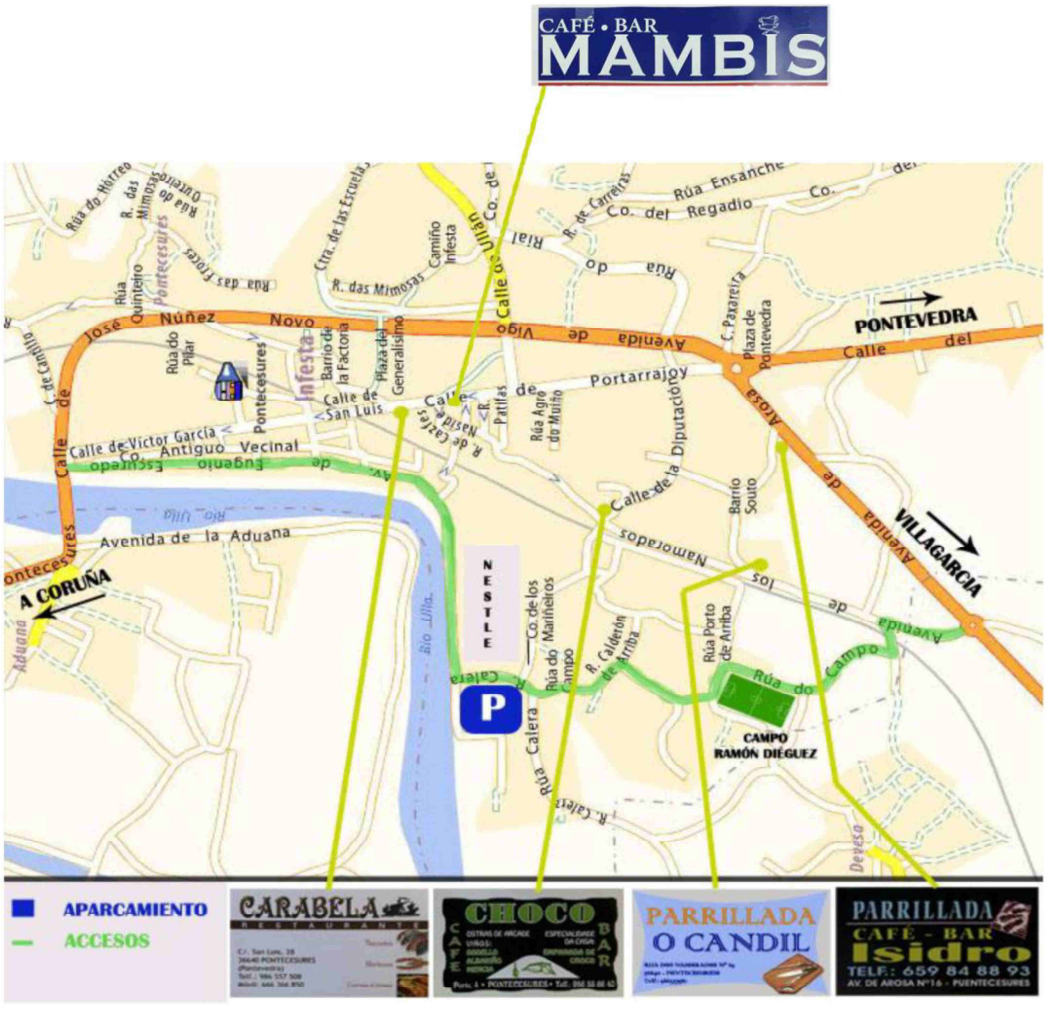
NORMAS ORGANIZATIVAS

- **Todos los equipos dispondrán de 20' para usar las duchas, inmediatamente finalizado su correspondiente partido. Una vez terminado dicho periodo, tendrán que abandonarlas.**

***Los participantes atenderán las indicaciones de los miembros de la organización así como las observaciones que les puedan hacer para velar por el buen comportamiento de los miembros de los equipos. Los jugadores y técnicos atenderán en todo momento las observaciones realizadas al respecto desde la organización.**

- ***La organización se reserva el derecho de resolver cualquier situación tanto deportiva como disciplinaria u organizativa no prevista en estas normas.***

- ***Las decisiones de La Mesa Central son inapelables.***

- ***El desconocimiento de las normas del Torneo NO exime de su cumplimiento.***

MAPA DE ACCESO: