



I Torneo SOLIDARIO AECC

Categoría **BENJAMÍN**

26 y 27 de Mayo de 2.018

Campo a Alta (Puebla)

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
RAYO VALLECANO C R BOUZAS SANTIAGO CF AROSA SC	RC CELTA VIGO ED VAL MIÑOR XUV OROSO CD CALASANZ	RC DEPORTIVO CD LUGO CROCHA BALOM SESTAO RIVER	FC PORTO URAL CF MONTAÑEROS CF BARAKALDO CF	EF PORTERO 2000 ED AROUSA SD CD CONXO SÁLVORA SD CARREIRA CF	EF LALÍN ATL RIVEIRA EFM BOIRO XUV AGUIÑO NEOPRINT

SÁBADO 26 DE MAYO

Resultado	CAMPO Nº 1	HORA	CAMPO Nº 2	Resultado
		11:15	EF PORTERO 2000-SÁLVORA SD	
	ED AROUSA SD-EF PORTERO 2000	13:30		
		15:50	EF PORTERO 2000-CD CONXO	
	EF PORTERO 2000-CARREIRA CF	17:25		

DOMINGO 27 DE MAYO

CUARTOS DE FINAL				
		17:50	1º Grupo E-1º Grupo A	CF1
		18:10	1º Grupo F-1º Grupo D	CF2
		18:30	1º Grupo C-Segundo 1	CF3
		19:00	1º Grupo B-Segundo 2	CF4
SEMIFINAL		HORA	SEMIFINAL	
	Vencedores CF1-CF2	19:20	Vencedores CF3-CF4	
FINAL				
	2 Tiempos de 20' minutos cada uno	20:20	* Vencedor por penaltys	
ENTREGA DE PREMIOS				

Modalidad Fútbol 7. Partidos de 2 tiempos de 20' minutos cada uno

NORMAS DEPORTIVAS

1) La reglamentación será la de la R.F.E.F., la Organización ha realizado algunas modificaciones que están expresadas en estas normas generales. Toda la normativa estará en poder de la organización y a disposición de los equipos durante la competición. Las particularidades de la reglamentación del torneo solidario prevalecen sobre la reglamentación genérica de la R.F.E.F.

2) Cada equipo estará formado por un máximo de 14 jugadores (de los cuales 8 como máximo iniciarán el encuentro). Durante el torneo cada jugador llevará siempre el mismo dorsal.

3) Antes del 15 de Mayo todos los clubes deberán enviar relación de jugadores que se adjuntan en este archivo con nombre, apellidos y fecha de nacimiento y dorsal que llevara cada jugador durante todo el torneo para redactar las correspondientes actas de partidos.

4) Cada equipo deberá presentar las fichas federadas en vigor, ningún jugador podrá participar en torneo si no está con ficha federativa en vigor. La organización no se responsabiliza de la lesión de ningún jugador que participe en el evento si no tiene la correspondiente licencia federativa en vigor.

Como mínimo media hora antes de empezar su primer partido, el delegado de cada equipo deberá presentar las fichas en mesa de arbitraje situada en el centro del campo, a miembros de la organización, quedando a disposición de la organización hasta que remate su presencia en torneo.

Por motivo de seguro responsabilidad civil, la organización no es responsable que por parte de un club alinee un jugador sin estar en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor y ocurra una lesión a ese jugador.

El torneo está bajo el amparo de la FEDERACION GALLEGA DE FUTBOL y los jugadores están cubiertos por sus licencias hasta el 30/06 /2018 a nivel gallego por lo menos.

Para los equipos nacionales e internacionales también están bajo el amparo de la federación gallega pues se le comunico la presencia de equipos al torneo de ámbito nacional e internacional.

Pero para ello es imprescindible estar en posesión de la licencia federativa en vigor de cada autonomía.

5). Los cambios de jugadores son ilimitados. Ningún jugador podrá entrar en el terreno de juego antes de que su compañero sustituido salga del mismo (las sustituciones se realizarán por el centro del campo).

6) Por el bien de todos y para llevar la máxima puntualidad en los horarios, todo equipo que no esté ya preparado para entrar en el campo correspondiente para la disputa de su partido 5 minutos antes del comienzo del mismo establecido por la organización, será sancionado con la pérdida de ese encuentro por 3-0. Una segunda incomparecencia equivale a la expulsión del equipo de la competición y la pérdida por 3-0 de todos los partidos de ese equipo.

7) Al finalizar cada partido, el árbitro y los dos capitanes firmarán el acta del partido en la mesa correspondiente a su campo de juego, y a la mayor brevedad los equipos abandonaran el rectángulo de juego para que ante la gran cantidad de equipos que nos honran en el torneo y para evitar sumar atrasos, por el bien de todos os pedimos rapidez en desalojar el campo. MUCHISIMAS GRACIAS.

Para calentar, los equipos tendrán unas zonas concretas para realizar su calentamiento, que le indicaran los miembros de la organización,

DURACION DE PARTIDOS:

En todos los partidos de todas las categorías la duración será de un solo tiempo corrido de 21 minutos, EXCEPTO en semifinales que tendrá un tiempo único de 25 minutos y las finales que serán de un solo tiempo de 30 minutos en un tiempo corrido.

4), cada partido ganado serán 3 puntos; empatado 1 punto, perdido 0 puntos.

5) La condición de Local y Visitante viene dada por el sorteo realizado. El equipo Local, en un partido concreto, es el que aparece primero en el emparejamiento. La única incidencia al respecto tiene que ver con los uniformes de los equipos, de manera que, en caso de coincidencia de los mismos (y siempre que entre los equipos implicados no se llegue a acuerdo), deberá cambiar su uniforme el equipo "Visitante".

6) En caso de empate a puntos entre 2 equipos:

- a. Se clasificará en primer lugar aquel que obtuviese la victoria en el enfrentamiento directo.
- b. En caso de persistir el empate, quedará primero el que tuviera mejor diferencia de goles (favor/contra).
- c. Si no quedase resuelto el empate en el apartado "b", éste se dirimirá por el mayor número de goles marcados.
- d. Tarjetas recibidas.

A estos efectos las amarillas valdrán 1 punto y la roja directa 3 puntos (doble amarilla y por consiguiente roja 2 puntos). El equipo que menos puntos obtenga al respecto, se clasificará primero.

- e. En caso de empate en los apartados "a", "b", "c" y "d". Se decidirá en una tanda de penaltis (3 por equipo).

7) En caso de empate a puntos entre 3 o más equipos:

- a. El mayor número de puntos obtenidos en los enfrentamientos directos entre los implicados deshará el empate.
- b. En caso de persistir el empate, se aplicará el criterio de mejor diferencia de goles (favor/contra) en los partidos disputados entre los equipos empatados.
- c. Si no quedase resuelto el empate por aplicación del apartado anterior, éste se dirimirá por el mayor número de goles marcados en los partidos disputados entre los equipos empatados.
- d. De persistir el empate, éste se resolverá por la mejor diferencia de goles (favor/contra) en los partidos disputados entre todos los componentes del grupo.
- e. Si aún persiste el empate, el criterio a aplicar será el de mayor número de goles marcados en los partidos disputados entre todos los componentes del grupo.
- f. Si el empate persiste se aplicará el criterio de Tarjetas Recibidas. A estos efectos las amarillas valdrán 1 punto y la roja directa 3 puntos (doble amarilla y por consiguiente roja 2 puntos). El equipo que menos puntos obtenga al respecto, se clasificará primero.
- g. Estas normas se aplicarán todas y cada una de ellas, en el orden expuesto, a todos los equipos implicados en el empate, teniendo prioridad para decidir el orden de los equipos la primera norma que deshaga un empate.
- h. Si después de aplicar las normas quedan equipos empatados, se volverán a aplicar hasta que no queden empatados o su aplicación no tenga efecto.

- i. De persistir el empate se realizará un sorteo en la OFICINA CENTRAL (máxima autoridad deportiva) que ordenará a los aún empatados.

Para decidir los mejores subcampeones en benjamines se seguirán los siguientes criterios por este orden:

- a. Mayor número de puntos conseguidos.
- b. Mejor diferencia de goles (favor-contra)
- c. Mayor número de goles marcados.
- d. Menor puntuación por tarjetas recibidas (amarilla 1 punto, doble amarilla 2 puntos y roja directa 3 puntos)
- e. Sorteo.

Se tendrá en cuenta que los mejores segundos no podrá enfrentarse en la eliminatoria con el mismo equipo que ya se hubiera enfrentado en la fase de grupos, quedando la organización con total libertad de modificar estas eliminatorias por este motivo.

12.-en todos los partidos de eliminatorias a partido único, en caso de empate, el pase se decidirá con un penalti tirado por cada equipo, al fallo, teniendo que tirar los dos equipos, hasta fallar.

14-En case de empate en semifinales y finales para decidir el pase a la final o el ganador se tirara tres penaltis por equipo. En caso de continuar con empate será a fallo único desde el punto de penalti. . (Tira uno y si falla tiene que tirar el otro equipo, si mete gana, si falla, se sigue este sistema)

15) Toda reclamación será efectuada y resuelta en la OFICINA CENTRAL, que es la máxima autoridad deportiva del Torneo

16) Las decisiones de los árbitros son inapelables. Los árbitros son de la federación de Santiago.

17) Se clasificarán para la Final los vencedores de las dos semifinales.

NORMAS DISCIPLINARIAS

1. Dos tarjetas amarillas en dos partidos distintos acarrear un partido de sanción.
2. Dos tarjetas amarillas en el mismo partido acarrea la expulsión del mismo y un partido de sanción. Su equipo podrá completarse con otro jugador.
3. Una tarjeta roja directa en un partido acarrea la expulsión del mismo y un partido de sanción. Su equipo podrá completarse con otro jugador.
4. Cualquier actitud antideportiva de los jugadores, aún sin participar en el juego, podrá ser sancionada.

EXPULSIONES:

Sera expulsado temporalmente del terreno de juego, por dos minutos, no pudiendo ser reemplazado, el jugador que:

- A) Infrinja persistentemente las reglas de juego.
- B) Desapruebe con gestos o palabras las decisiones arbitrales.
- C) Juegue el balón con las manos, evitando una clara ocasión de gol.
- D) Impida el normal desarrollo del juego, interrumpiéndolo, agarrando o zancadilleando a un contrario, sin incurrir en agresión y evitando una clara ocasión de gol.

Asimismo será expulsado con carácter definitivo del torneo el jugador:

-que se emplee de forma violenta, brutal u ofensiva, con otro jugador, árbitro del encuentro, técnicos, restantes personas habilitadas en los banquillos o público asistente.

-Pronunciar palabras, frases o incurrir en gestos, acciones o actitudes, etc. Que resulten ser intolerantes, racistas o xenófobas.

La organización se reserva el derecho de expulsar del recinto a aquellas personas que ejerzan de espectadores, entrenadores y delegados que insulten, se comporten indebidamente, tengan mal comportamiento hacia árbitros, voluntarios y miembros de la organización.

Si se tratase de entrenadores y delegados que su comportamiento no sea el adecuado, no obedezcan al árbitro o mesa de organización, insulten o agredan tanto a árbitros, como voluntarios o personal de la organización se dará por perdido el partido con un resultado de 3-0 en la fase de grupos y la eliminatoria perdida en el caso de semifinales y final.

NORMAS ORGANIZATIVAS

1. Los equipos que no estén participando tendrán un lugar asignado en la grada, procurando permanecer en ese espacio durante su estancia en el estadio.,

2. Los participantes atenderán las indicaciones de los miembros de la organización así como las observaciones que les puedan hacer para velar por el buen comportamiento de los miembros de los equipos. Los jugadores y técnicos atenderán en todo momento las observaciones realizadas al respecto desde la organización y deberán mantener en todo momento respecto a las instalaciones y seguir las indicaciones de los organizadores y normas para evitar daños personales o materiales.

Se ruega comprensión y colaboración a todos los clubes en el respecto de todos los jugadores a su cargo por el bien de todos y por la propia integridad de todos los que asistan al torneo (jugadores, técnicos) para que solo sea un fin de semana deportivo y solidario durante su estancia en las instalaciones deportivas para evitar posibles desperfectos y accidentes desgraciados.

3. Cualquier desperfecto que un jugador de un equipo participante ocasione en las instalaciones llevará consigo los correspondientes gastos al club que pertenece el infractor, pudiendo incluso llegar a la descalificación del equipo responsable

4. Cada equipo se cambiara en un vestuario que le designe la organización, teniendo que retirar sus pertenencias cuando vayan disputar sus partido y trasladar sus pertenencias a otra zona que la organización les informara, y siempre bajo la vigilancia de miembros de la organización, para que así cada vestuario quede libre para que otros equipos puedan cambiarse...

Habrà UN vestuario habilitado únicamente para ducharse que será EL VESTUARIO DOS para que el jugador que lo dese al terminar su partido pueda ducharse. Habrà voluntarios que le indicaran. También se le informara de donde poder dejar las mochilas los jugadores el tiempo que disputen el torneo.

- La organización se reserva el derecho de resolver cualquier situación tanto deportiva como disciplinaria u organizativa no prevista en estas normas.
- Las decisiones de La Mesa Central son inapelables.
- El desconocimiento de las normas del torneo NO exime de su cumplimiento.

La organización se reserva el derecho de modificar cuadro de partidos y horarios por motivos de retirada de algún equipo o coincidencia con la FASE FINAL DEL CAMPEONATO GALLEGO de distintas categorías

Habrán trofeos y medallas para los tres primeros clasificados de cada categoría,

La entrada al público será de 5 euros por jornada, jugadores (14) y dos responsables no pagan, a cada persona que quiera acceder al recinto a presenciar el torneo, se le pondrá por medio de la organización una pulsera de un color que la tendrá que llevar en todo momento consigo en la muñeca, o por el contrario no se le permitirá el acceso al recinto.

La entrada para las dos jornadas será de 8 euros.

