



III Torneo Internacional F8 Tucho de la Torre

Categoría ALEVÍN

Miércoles 6 de Noviembre de 2.017

Campo San Pedro (Marín)

FASE PREVIA

GRUPO A	GRUPO B
CD RIBADUMIA MARCÓN ATL ED AROUSA SD ALONDRAS CF	EF VILADEMARÍN "B" EF PORTERO 2000 UD S MARIÑA MARÍN CF

FASE DE GRUPOS		
HORA		Resultado
09:00	Alondras CF vs Marcón Atl	
09:30	ED Arousa SD vs CD Ribadumia	
10:00	EF Villa de Marín "B" vs Marín CF	
10:30	UD Santa Mariña vs EF Portero 2000	
11:00	CD Ribadumia vs Marcón Atl	
11:30	ED Arousa SD vs Alondras CF	
12:00	UD Santa Mariña vs EF Villa de Marín "B"	
12:30	EF Portero 2000 vs Marín CF	
13:00	CD Ribadumia vs Alondras CF	
13:30	Marcón Atl vs ED Arousa SD	
14:00	EF Villa de Marín "B" vs EF Portero 2000	
14:30	Marín CF vs UD Santa Mariña	
CUARTOS DE FINAL		
		Resultado
16:00	1ºA vs 4ºB	CF1
16:30	1ºB vs 4ºA	CF2
17:00	2ºA vs 3ºB	CF3
17:30	2ºB vs 3ºA	CF4
SEMI FINALES		
		Resultado
19:00	CF2 vs CF3	
19:00	CF1 vs CF4	
FINAL		
20:15	vs	
21:00	ENTREGA DE TROFEOS	

* Vencedor por penaltys

- Fase Grupos Partidos de 1 tiempo de 25' minutos
- Final 2 tiempos de 15' minutos
- Se clasifica para la Fase Final Internacional el equipo Campeón

NORMAS GENERALES

NORMAS DEL TORNEO

El torneo se regirá de acuerdo con las normas establecidas por la R.F.G.F., para la modalidad de fútbol 8, exceptuando lo reseñado especialmente en este torneo.

Los partidos se disputarán en el campo municipal de "San Pedro" (Marín) de hierba sintética, por lo cual el calzado será el idóneo a utilizar (no tacos de aluminio).

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Fase de grupos: Se formarán 2 grupos (A y B) de 4 equipos cada uno, que se enfrentarán en una liga a una sola vuelta.

Se clasificarán todos los equipos para la siguiente fase que se disputará a lo largo de la tarde (cuartos de final).

Los cuartos de final se disputarán entre todos los clasificados de cada grupo. 1º VS 4º y 2º VS 3º, en este caso los adversarios serán con los equipos de los otros grupos GA VS GB.

Los ganadores del 1º enfrentamiento de la ronda final de la tarde; entre los clasificados, serán los cuatro semifinalistas; siendo los perdedores los equipos que finalizarán en los puestos 8º, 7º, 6º y 5º clasificado que se determinarán por su clasificación en la fase de grupos. Siendo el 5º clasificado el que más puntos tenga y así sucesivamente con los puestos restantes. En caso de empate el que tenga mayor diferencia de goles (favor/contra).

Los ganadores de la semifinal disputarán la gran final.

Los equipos deberán estar diez minutos antes de cada encuentro posicionados en la entrada al túnel de vestuarios para comenzar el partido.

Existe la norma del fuera de juego y las substitutiones se realizaran por el centro de campo, sin pedir permiso al árbitro y sin que la entrada del jugador afecte al momento de juego.

TIEMPO DE JUEGO

La duración de cada partido será:

- Todos los partidos tendrán una duración de 25 minutos; a excepción de la Gran Final.
- En la Gran Final se jugarán dos partes de 15 minutos con 5 minutos de descanso.

TERRENO DE JUEGO

Los partidos se celebrarán en campo artificial. Los jugadores deberán personarse en cada uno de los campos equipados y con el calzado apropiado (se prohíbe la utilización de tacos de aluminio).

Los clubes deben personarse en el túnel de vestuarios designado 10 minutos antes de la hora señalada para el inicio del partido.

Se habilitará una zona de calentamiento ya asignada y que se le indicará a cada equipo.

CONVOCATORIA DE JUGADORES

Se pueden inscribir un total de 16 jugadores en edad ALEVÍN (nacidos en los años 2006 y 2007 y posteriores), entregando a la organización las licencias federativas correspondientes y asignándoles un dorsal fijo para la disputa de todos los partidos (dentro de las posibilidades de cada Club), 30 minutos antes del primer partido a disputar.

Quince minutos antes del comienzo del Torneo, el delegado del equipo entregará en la mesa de control la relación de jugadores participantes, con todos los datos requeridos, así como la Ficha o DNI para su comprobación, la ficha para la aportación de datos le será facilitada por la organización del torneo.

UNIFORME/EQUIPACIÓN

Todas las camisetas estarán provistas de números, durante el torneo cada jugador llevará siempre el mismo dorsal. En caso de coincidir las equipaciones, el equipo local mantendrá el uniforme y el equipo visitante se le proporcionará un juego de petos.

Se aconseja venir provistos de dos uniformidades las cuales no coincidan en color con los otros equipos participantes.

ÁRBITROS

El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego y estará facultado para sancionar si aprecia un mal comportamiento reiterado en alguno de los equipos participantes, decidiendo el comité de competición la sanción a determinar.

ZONA DE CALENTAMIENTO

Los equipos podrán realizar ejercicios de calentamiento en la zona que la organización habilitará al efecto.

El delegado de cada equipo se hará cargo de los balones utilizados para el calentamiento, y antes de empezar el encuentro se los entregará en la mesa de control del campo en el que le toque jugar a su equipo, ubicada junto al terreno de juego.

SANCIONES

Dos tarjetas amarillas en un mismo partido acarrearán la expulsión del mismo, y un partido de sanción.

Una tarjeta roja acarrea la expulsión del mismo, y un partido de sanción como mínimo, en el caso de ser reincidente será suspendido para el resto del torneo.

Cualquier actitud antideportiva de los jugadores o cuerpo técnico, aun sin participar en el juego podrá ser sancionada.

Si un equipo o jugador demuestra una actitud violenta durante la competición podrá ser expulsado automáticamente del torneo. Y Si un jugador, entrenador o delegado fuese expulsado a lo largo del encuentro, no podrá disputar o estar el siguiente partido

Si un equipo es expulsado de la competición, no tendrán validez los partidos que haya disputado dándole los tres puntos al equipo rival con un resultado de 3-0 a favor.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

Será el órgano encargado de sancionar a jugadores, entrenadores, equipo, etc..., en caso del incumplimiento de las normas establecidas en reglamento oficial de la R.F.G.F.

Las decisiones que adopte el Comité de competición serán inapelables, por lo que todos los equipos participantes en el torneo deberán acatar, sin ninguna excepción las resoluciones que este Comité determine.

RECLAMACIONES

Se presentarán en un plazo máximo de 10 minutos una vez finalizado el partido. Finalizado el plazo, el Comité de Competición se reserva el derecho de tramitar la reclamación siempre que pueda afectar al desarrollo normal de la competición.

Sólo se autorizará al representante oficial del Club (delegado), la presentación de reclamaciones. En caso de ausencia o expulsión de éste las podrá realizar el entrenador.

COMPETICIÓN

Fase de grupos

Cada partido ganado serán 3 puntos, empatado 1 punto, perdido 0 puntos.

En caso de empate entre 2 equipos: Se clasificará en primer lugar, el que tenga mejor diferencia de goles (favor/contra). En caso de persistir el empate, este se resolverá por el mayor número de goles marcados. Si no quedase resuelto, quedará primero aquel que obtenga la victoria en el enfrentamiento directo. Y si aún no quedase resuelto con los apartados anteriores se resolverá por normas Fair Play y/o equipo con media de edad más joven.

En caso de empate entre 3 equipos: Se clasificará en primer lugar, el que tenga mejor diferencia de goles (favor/contra). En caso de persistir el empate, este se resolverá por el mayor número de goles marcados. Y si aún no quedase resuelto con los apartados anteriores se resolverá por normas Fair Play y/o equipo con media de edad más joven.

Si un equipo es expulsado de la competición, se le darán todos los partidos perdidos por 3 a 0.

El equipo que no se presente con un mínimo de 5 jugadores, se le sumará un gol en contra cada 5 minutos, al llegar a los 15 minutos se le dará el partido por perdido, y empezará perdiendo 1 a 0.

Fase final

Será a partido único, en caso de terminar en empate, se lanzarán penaltis según normativa F.I.F.A., con las siguientes especificaciones. Se lanzará una primera tanda de 3 penaltis. De persistir el empate, se lanzará un penalti por equipo en la modalidad de muerte súbita hasta que uno de los equipos falle. No se puede repetir el jugador lanzador del penalti.

El árbitro deberá igualar en número los jugadores que disputarán la tanda de penaltis; siendo estos únicos los que realizarán los lanzamientos, en el caso de que los jugadores de los equipos disten en número de inscritos en el Torneo.

PREMIOS

Todos los equipos participantes tendrán su trofeo y medalla conmemorativa, que deberán recoger en las respectivas entregas de premios. Dichos actos son de obligada asistencia por parte de los clubs que conforman el torneo.

Pensando en los jugadores, cuerpos técnicos y familiares que les acompañan; después del esfuerzo realizado a lo largo del día del torneo, facilitaremos los premios a medida que se disputen las fases finales para no hacer esperar a los jugadores en el regreso a sus hogares.

- 1º Ceremonia: Entrega de premios del 3º 4º 5º 6º 7º y 8º Clasificado (19:00 horas).
- 2º Ceremonia: Entrega de premios del 1º y 2º Clasificado (21:00 horas).

Será obligatoria la asistencia de los equipos a las ceremonias y entrega de premios.

Se ruega la máxima colaboración a la hora de la colocación y entrega de premios en las ceremonias, para no retrasar la competición así como en la foto oficial de la mañana con la familia del homenajeado.

NOTAS DE LA ORGANIZACIÓN

Todos los delegados deben comprobar que sus jugadores están asegurados, la organización del torneo no se responsabilizará de: lesiones, enfermedades, robos y sustracciones.

Es obligatorio presentar las fichas federativas oficiales de los jugadores así como entrenadores (se permite la utilización del DNI para éstos) a la organización del torneo antes del comienzo del mismo; dichas fichas federativas se devolverán a la finalización del evento

Todos los equipos tendrán a su disposición al staff de la organización del torneo, los cuáles le designará vestuario, zona de calentamiento, balones.

Cada equipo presentará un representante de club que responderá de la buena conducta de sus jugadores, así como de los desperfectos ocasionados si los hubiese.

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deberán estar preparados 10 minutos antes de cada partido junto al terreno de juego.

Los equipos que hayan finalizado su partido deberán retirarse inmediatamente del terreno de juego hacia la zona de vestuarios en la menor demora posible.

Durante el desarrollo del partido sólo podrán estar en el campo los jugadores de los equipos participantes y los delegados acreditados del equipo o miembros de la organización.

Cualquier desperfecto ocasionado en las instalaciones de la competición, será responsabilidad de la persona causante a todos sus efectos.

La organización se reserva el derecho de resolver cualquier situación tanto deportiva, disciplinaria u organizativa, no prevista en estas normas.

La hoja de inscripción de los equipos y sus jugadores será remitida diez días antes de comenzar la competición.

Rogamos que después de cada partido; excepto en extrema necesidad se limiten las duchas para el buen funcionamiento de los vestuarios.

INFORMACION RELATIVA AL TORNEO

Se entregará una carpeta con toda la información concerniente al desarrollo y organización a cada club a su llegada al torneo.

Durante el desarrollo del Torneo y a lo largo de todo el día la organización pone a su disposición un stand con múltiples servicios de comida y bebida de todo tipo por un módico precio.

La organización proporcionará información de los lugares donde se puede reservar para comer.

Durante el torneo la organización dará un avituallamiento a los/as jugadores/as participantes.