



## II Torneo Fútbol 8 Michel Pais

### Categoría ALEVÍN

Domingo 10 de Septiembre de 2.017

Campo Mpal A Gándara (Salceda de Caselas)

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
ED VAL MIÑOR	AD VILA CORPUS	SÁRDOMA CF	EDM SALCEDA
EF PORTERO 2000	ARENAS SD	UD S MARIÑA	UD MOS
EFB MOAÑESA	CD CERVEIRA	ALONDRAS CF	CD AREOSA
SC COURENSE	ACD A SECA	EF O FINTAS	CR BOUZAS
PORRIÑO IND CF	PABELLÓN CF	CD LUGO	SC PORTUGAL

FASE DE GRUPOS				
HORA				Resultado
09:30	Porriño Ind CF	vs	ED Val Miñor	
10:00	EFB Moañesa	vs	SC Courense	
<b>10:30</b>	<b>Porriño Ind CF</b>	vs	<b>EF Portero 2000</b>	
11:00	ED Val Miñor	vs	EFB Moañesa	
<b>11:30</b>	<b>SC Courense</b>	vs	<b>EF Portero 2000</b>	
12:00	Porriño Ind CF	vs	EFB Moañesa	
12:30	ED Val Miñor	vs	SC Courense	
<b>13:00</b>	<b>EF Portero 2000</b>	vs	<b>EFB Moañesa</b>	
13:30	SC Courense	vs	Porriño Ind CF	
<b>14:00</b>	<b>EF Portero 2000</b>	vs	<b>ED Val Miñor</b>	
CUARTOS DE FINAL				Resultado
16:30	1ºA	vs	2ºB	<b>CF1</b>
16:30	1ºB	vs	2ºA	<b>CF2</b>
17:00	1ºC	vs	2ºD	<b>CF3</b>
17:00	1ºD	vs	2ºC	<b>CF4</b>
SEMI FINALES				Resultado
17:45	<b>CF1</b>	vs	<b>CF2</b>	
17:45	<b>CF3</b>	vs	<b>CF4</b>	
3er y 4º PUESTO CAMPO DA GÁNDARA				Resultado
18:30		vs		
FINAL CAMPO DA GÁNDARA				Resultado
19:00		vs		
ENTREGA DE TROFEOS				

\* Vencedor por penaltys

- Fase Grupos Partidos de 1 tiempo de 20' minutos
- Final 2 tiempos de 15' minutos

## NORMAS GENERALES

1. A reglamentación será a da R.F.E.F. de fútbol 8. Toda a normativa estará en poder da organización e a disposición dos equipos durante a competición.
  2. O día do torneo, os delegados dos equipos deberán presentarse na zona de información como mínimo 30' antes do seu primeiro encontro, cos documentos acreditativos dos xogadores (licenza federativa actualizada ou DNI) e ordenados polo número do listado. (Non se aceptarán fotocopias). Cada equipo estará formado por un **máximo de 15 xogadores**. Durante o torneo cada xogador levará sempre o mesmo dorsal.
  3. Os clubs deberán ter os orixinais a disposición da organización en caso de ser necesarios. Cada partido será a tempo corrido dunha duración de 20' (en categoría benxamín e prebenxamín) e **25' (en categoría alevín)** sen cambio de campo. As Finais será de 2 tempos de 15 minutos cada un, con cambio de campo.
  4. Na fase de Grupos, cada partido gañado serán 3 puntos; empatado 1 punto, perdido 0 puntos.
  5. A condición de Local e Visitante vén dada polo sorteo realizado. O equipo Local, nun partido concreto, é o que aparece primeiro no emparellamento. A única incidencia respecto diso ten que ver cos uniformes dos equipos, de maneira que, en caso de coincidencia dos mesmos (e sempre que entre os equipos implicados non se chegue a acordo), deberá cambiar o seu uniforme o equipo "Visitante". De todos os xeitos habera un xogo de petos a disposición dos equipos en caso de facer falta.
  6. **Clasificaranse para cuartos de final os dous primeiros equipos de cada grupo**. Os emparellamentos virán determinados pola posición dos equipos nos seus respectivos grupos.
  7. En caso de empate a puntos na fase de clasificación entre 2 equipos:
    1. Clasificarase en primeiro lugar aquel que obtivese a vitoria no enfrontamento directo.
    2. En caso de persistir o empate, quedará primeiro o que tivese mellor diferenza de goles (favor/contra).
    3. Si non quedase resolto o empate no apartado "2", este se dirimirá polo maior número de goles marcados.
    4. Tarxetas recibidas. A estes efectos as amarelas valerán 1 punto e a vermella directa 3 puntos (dobre amarela e por conseguinte vermella 2 puntos). O equipo que menos puntos obteña respecto diso, clasificarase primeiro.
    5. En caso de empate nos apartados "1", "2", "3" e "4". Decidirase nunha tanda de penaltis (3 por equipo).
- En caso de empate a puntos na fase de clasificación entre 3 ou máis equipos:
- a. O maior número de puntos obtidos nos enfrontamentos directos entre os implicados desfará o empate.
  - b. En caso de persistir o empate, aplicarase o criterio de mellor diferenza de goles (favor/contra) nos partidos disputados entre os equipos empatados.
  - c. Si non quedase resolto o empate por aplicación do apartado anterior, este se dirimirá polo maior número de goles marcados nos partidos disputados entre os equipos empatados.
  - d. De persistir o empate, este resolverase pola mellor diferenza de goles (favor/contra) nos partidos disputados entre todos os compoñentes do grupo.
  - e. Si aínda persiste o empate, o criterio a aplicar será o de maior número de goles marcados nos partidos disputados entre todos os compoñentes do grupo.
  - f. Si o empate persiste aplicarase o criterio de Tarxetas Recibidas. A estes efectos as amarelas valerán 1 punto e a vermella directa 3 puntos (dobre amarela e por conseguinte vermella 2 puntos). O equipo que menos puntos obteña respecto diso, clasificarase primeiro.
8. Estas normas aplicaranse todas e cada unha delas, na orde exposta, a todos os equipos implicados no empate, tendo prioridade para decidir a orde dos equipos a primeira norma que desfaga un empate.

9. Si logo de aplicar as normas quedan equipos empatados, volveranse a aplicar ata que non queden empatados ou a súa aplicación non teña efecto.
10. Os cambios son ilimitados. Ningún xogador poderá entrar no terreo de xogo antes de que o seu compañeiro substituído salga do CAMPO.
11. Durante os partidos, só poderán estar na zona de xogo as persoas acreditadas no listado de xogadores e técnicos. Os xogadores suplentes permanecerán sentados no banco.
12. 12. Todo equipo debe presentarse na zona de calentamiento 10' antes de comezar o seu correspondente partido. Si atrasátese 5 minutos do horario establecido pola organización para o comezo do encontro, será sancionado coa expulsión do equipo da competición e a perda por 3-0 de todos os partidos dese equipo.
13. Toda reclamación será efectuada e resolta na mesa central, que é a máxima autoridade deportiva do Torneo.
14. As decisións dos árbitros son inapelables.
15. Calquera incidencia física ou lesión será responsabilidade de cada club coa cobertura do seguro deportivo inherente a licenza federativa.

#### NORMAS DISCIPLINARIAS:

1. Dúas tarxetas amarelas en dous partidos distintos carrexan un partido de sanción.
2. Dúas tarxetas amarelas no mesmo partido carrexan a expulsión do mesmo e un partido de sanción. O seu equipo poderá completarse con outro xogador
3. Unha tarxeta vermella directa nun partido carrexan a expulsión do mesmo e un partido de sanción. O seu equipo poderá completarse con outro xogador
4. Calquera actitude antideportiva dos xogadores, aínda sen participar no xogo, poderá ser sancionada.

#### NORMAS ORGANIZATIVAS

- ✓ A fase final de categoría prebenxamín xogarase no Campo de Fútbol Municipal de A Gándara. A de categoría alevín no Campo de Fútbol Penedo Redondo. E en categoría benxamín cuartos de final e semifinais xogarase no Campo de Fútbol Penedo Redondo, e a final e final de consolación no Campo de Fútbol Municipal de A Gándara.
- ✓ Todos os equipos dispoñerán de 20' para usar as duchas, inmediatamente finalizado o seu correspondente partido. Unha vez terminado devandito periodo, terán que abandonalas.
- ✓ Os participantes atenderán as indicacións dos membros da organización así como as observacións que lles poidan facer para velar polo bo comportamento dos membros dos equipos. Os xogadores e técnicos atenderán en todo momento as observacións realizadas respecto diso desde a organización.
- ✓ A organización resérvase o dereito de resolver calquera situación tanto deportiva como disciplinaria ou organizativa non prevista nestas normas. - As decisións da Mesa Central son inapelables.

O descoñecemento das normas do Torneo NON exime do seu cumpriment

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
ED VAL MIÑOR <b>EF PORTERO 2000</b> EFB MOAÑESA SC COURENSE PORRIÑO IND CF	AD VILA CORPUS ARENAS SD CD CERVEIRA ACD A SECA PABELLÓN CF	SÁRDOMA CF UD S MARIÑA ALONDRAS CF EF O FINTAS CD LUGO	EDM SALCEDA UD MOS CD AREOSA CR BOUZAS SC PORTUGAL

#### FASE DE GRUPOS

HORA	Resultado
09:30	CD Conxo vs ED Xuv Oroso

10:15	Santiago CF vs Atlº Coruña	
11:00	ED Xuv Oroso vs Amio SD	
11:45	Atl Coruña vs EF Portero 2000	
12:30	CD Conxo vs Amio SD	
13:15	Santiago CF vs EF Portero 2000	
<b>5º Y 6º PUESTO</b>		Resultado
16:15	3º Gr A vs 3º Gr B	
<b>3º Y 4º PUESTO</b>		Resultado
17:25	2º Gr A vs 2º Gr B	
<b>FINAL</b>		Resultado
18:35	1º Gr A vs 1º Gr B	
<b>ENTREGA DE TROFEOS</b>		

\* Vencedor por penaltys

- Fase Grupos Partidos de 1 tiempo de 40' minutos
- Eliminatorias 2 tiempos de 30' minutos



## NORMAS GENERALES

### NORMAS DEPORTIVAS

1) La reglamentación será la de la R.F.E.F. Toda la normativa estará en poder de la organización y a disposición de los equipos durante la competición. La organización del torneo ha realizado alguna modificación. Las particularidades de la reglamentación del torneo prevalecen sobre la reglamentación genérica de la R.F.E.F.

2) Cada equipo estará formado por un máximo de 20 jugadores. Durante el torneo cada jugador llevará siempre el mismo dorsal. Estos jugadores deberán acreditarse con D.N.I. o Licencia Federativa actualizada y en perfecto estado, (la organización recomienda que se acompañe a la licencia, UN DOCUMENTO OFICIAL (Pasaporte-DNI), a efectos de cualquier problema o reclamación que pueda suceder). La organización tendrá en su posesión los documentos identificativos el tiempo necesario para realizar una copia, y procederá a su devolución. Los clubes deberán tener los originales a disposición de la organización en caso de ser necesarios.

3) Cada partido en la fase de grupo constará de 40 minutos de tiempo corrido. Las eliminatorias que se jugarán por la tarde serán de 2 partes de 30 minutos con 5 minutos de descanso entre ellas.

4) En la fase de Grupos, cada partido ganado serán 3 puntos, empatado 1 punto, perdido 0 puntos.

5) La condición de Local y Visitante viene dada por el sorteo realizado. El equipo Local, en un partido concreto, es el que aparece primero en el emparejamiento. La única incidencia al respecto

tiene que ver con los uniformes de los equipos, de manera que, en caso de coincidencia de los mismos (y siempre que entre los equipos implicados no se llegue a acuerdo), deberá cambiar su uniforme el equipo "Visitante".

**6)** Las eliminatorias quedarán organizadas de la siguiente manera: los terceros clasificados de la fase de grupos se enfrentarán entre sí jugando por el 5º y 6º puesto. Los dos segundos jugarán por el 3er y 4º puesto. Y los equipos que queden primeros en la fase de grupo jugarán la final del torneo.

**7)** En caso de empate a puntos en la fase de clasificación entre 2 equipos:

- a)** Se clasificará en primer lugar aquel que obtuviese la victoria en el enfrentamiento directo.
- b)** En caso de persistir el empate, quedará primero el que tuviera mejor diferencia de goles (favor/contra).
- c)** Si no quedase resuelto el empate en el apartado "b", éste se dirimirá por el mayor número de goles marcados.
- d)** Tarjetas recibidas. A estos efectos las amarillas valdrán 1 punto y la roja directa 5 puntos (doble amarilla y por consiguiente roja 3 puntos). El equipo que menos puntos obtenga al respecto, se clasificará primero.
- e)** En caso de empate en los apartados "a", "b", "c" y "d". Se decidirá en una tanda de penaltis (3 por equipo).

**8)** En caso de empate a puntos en la fase de clasificación entre los tres equipos:

- a)** Se aplicará el criterio de mejor diferencia de goles (favor/contra).
- b)** Si no quedase resuelto el empate por aplicación del apartado anterior, éste se dirimirá por el mayor número de goles marcados.
- c)** Si el empate persiste se aplicará el criterio de Tarjetas Recibidas. A estos efectos las amarillas valdrán 1 punto y la roja directa 5 puntos (doble amarilla y por consiguiente roja 3 puntos). El equipo que menos puntos obtenga al respecto, se clasificará primero.
- d)** Estas normas se aplicarán todas y cada una de ellas, en el orden expuesto, teniendo prioridad para decidir el orden de los equipos la primera norma que deshaga un empate.
- e)** Si después de aplicar las normas quedan equipos empatados, se volverán a aplicar hasta que no queden empatados o su aplicación no tenga efecto.
- f)** De persistir el empate se resolverá en un triple enfrentamiento con tandas de 3 penaltis por equipo con la misma puntuación por ganar que en los partidos del grupo.

**9)** **Los cambios son ilimitados.** Ningún jugador podrá entrar en el terreno de juego antes de que su compañero sustituido salga del mismo (las sustituciones se realizarán por el centro del campo).

**10)** Todo equipo que se retrase 5 minutos del horario establecido por la organización, será sancionado con la pérdida de ese encuentro por 3-0.

**11)** Toda reclamación será efectuada y resuelta en la mesa central, que es la máxima autoridad deportiva del Torneo.

## **DISCIPLINARIAS**

- 1.** Dos tarjetas amarillas en el mismo partido acarrea la expulsión del mismo y un partido de sanción.
- 2.** Una tarjeta roja directa en un partido acarrea la expulsión del mismo y un partido de sanción.
- 3.** Cualquier actitud antideportiva de los jugadores, aún sin participar en el juego, podrá ser sancionada.

## **ORGANIZATIVAS**

- 1.** Los participantes atenderán las indicaciones de los miembros de la organización así como las observaciones que les puedan hacer para velar por el buen comportamiento de los miembros de los equipos. Los jugadores y técnicos atenderán en todo momento las observaciones realizadas al respecto desde la organización.
- 2.** Cualquier desperfecto que un equipo participante ocasione llevará consigo los correspondientes gastos, pudiendo incluso llegar a la descalificación.

3. Todos los equipos participantes en el torneo, deberán atender a todos los actos en los que la Organización requiera su presencia, tales como Entrega de Trofeos.

- La organización se reserva el derecho de resolver cualquier situación tanto deportiva como disciplinaria u organizativa no prevista en estas normas.
- Las decisiones de La Mesa Central son inapelables.
- El desconocimiento de las normas del torneo NO exime de su cumplimiento.

